

FEUILLE DE RÉFÉRENCE

SÉQUENCE DU TOUR:

Chaque tour est divisé en quatre phases.
Tous les joueurs effectuent chaque phase
avant de passer à la suivante :

1. Phase d'Improvisation

- Regardez les deux premières cartes du paquet Amélioration. Ajoutez-en une à votre main, défaussez l'autre.

2. Phase de Rencontre

- A San Andreas : Aller au Magasin (Store) ou Chercher un Job
- A l'extérieur : piocher une carte Rencontre ou Rencontre Maudite

3. Phase d'Action

Jouer des cartes pour générer des ressources et faire une des actions suivantes :

- Toucher une Prime
- Trouver un Artefact
- Voler un autre joueur
- Faire une nouvelle Rencontre
- Camp (Gagner 1 Santé et Mélanger)
- Action personnelle du Personnage

4. Phase d'Entretien

- Défausser
- Piocher des cartes jusqu'à en avoir 4
- Retourner à San Andreas (si Deck épuisé et remélangé)
- Déplacer les Monstres vers San Andreas
- Passer le marqueur Premier Joueur dans le sens horaire

ICONOGRAPHIE:



Attaque



Mouvement



Balles



Santé



Malédiction



Eau



Gtan



Détruire carte



Piocher carte

MAGASIN : PRIX DES AMÉLIORATIONS



1

Acheter 1 Balle



2

Augmenter le Maximum de Balles



3

Augmenter le Seuil de Malédiction



4

Augmenter la Santé